



Programme X-Days'2020



Vendredi 06 Mars 2020

08:00-09:00	Inscription					
09:00-09:45	Mot d'ouverture de l'événement					
09:45-10:45	Mot d'ouverture des clubs et des VIP					
10:45-11:15	Pause café					
11:15-11:45	Présentation Sofrecom + Primatec					
11:45-12:20	Success Story					
12:20-12:30	Pause Musicale					
12:30-13:00	Lancement compétition Web/mobile Biblio	Lancement compétition UI/UX Biblio	Lancement compétition graphique/vidéo Biblio	Lancement compétition jeux vidéo Biblio	Rappel compétition Robotique	
13:00-14:00	Déjeuner					
14:30-16:00	Introduction Machine Learning Ilyes Kouki A5	Acculturation IA Ahmed Ben Ali A6	Basis Platform IOT blink & ESP 8266 Session 1 Houssemeddine Ben Jmaa A2	Formation VFX Session 1 Mohamed Hergafi A3	Primatec Business layer Mohamed Elleuch A1	React: How to create an IMDB-Like web app to search for movies Mohamed Anas Ben Othman A4
16:00-16h30	Pause café					
16:30-18:00	UI/UX developing Session 1 Kouthair Kbaili A1	Formation VFX Session 2 Mohamed Hergafi A3	Impact de l'IA sur les métiers Ahmed Ben Ali A6	Basis Platform IOT blink & ESP 8266 Session 2 Houssemeddine Ben jmaa A2	Programmation GPU en langage HLSL sur le game engine Unity Maher Daaloul A5	User experience Mohamed Anas Ben Othman A4
19:00	Diner					
20:30-22:30	Soirée et animation					

Samedi 07 Mars 2020

09:00-10:30	DevOps: Containerize you app and host it online Mohamed Anas Ben Othman A4	Basis Platform IOT blink & ESP 8266 Session 3 Houssemedine Ben jmaa A6	Passage de la programmation procédurale à la programmation nudale utilisant blue print de UE4 Session 1 Samia Chalbi A3	Primatec Business Intelligence Mohamed Elleuch A1	Character 3D animation Session 1 Ammar Ali Nehdi A5	10h00:12h00 Kids workshop:"try engineering": building 2 trafic light Nizar Rokbeni	<i>Compétition Robotique Suiveur de ligne</i> Mohamed Ali Daymi Houcemeddine Ben Jmaa
10:30-11:00	Pause café						
11:00-12:30	Passage de la programmation procédurale à la prog. nudale utilisant blue print de UE4 Session 2 Samia Chalbi A3	Carrière et compétences Session 1 Mounira Bouzouita A6	Programmation GPU en langage HLSL sur le game engine Unity Maher Daaloul A5	Azure Machine Learning Session 1 Saber Salah Mastouri A1	UI/UX developing Session 2 Kouthair Kbaili A4	14h30:16h30 Teens workshop:"try engineering": building 2 trafic light Nizar Rokbeni	<i>Compétitions Robotique Crach & Kids</i> Mohamed Ali Daymi Houcemeddine Ben Jmaa
13:00-14:00	Déjeuner						
14:30-16:00	Python et 3D Session 1 Samia Chalbi A4	Testing Concept Med Taher Bouchahoua & Mohamed Elleuch A1	character 3D animation Session 2 Ammar Ali Nehdi A5	Carrière et compétences Session 2 Mounira Bouzouita A6	Formation VFX Session 3 Mohamed Hergafi A3	16h00-16h30 Pause café	
16:00-16h30	Pause café						
16:30-18:00	Procedural generation algorithms used In game developement in unity Saif Ahmed A5	Azure Machine Learning Session 2 Saber Salah Mastouri A1	Leade rship: the root of evoluti on Ilyes Kouki A3	Python et 3D Session 2 Samia Chalbi A4	le statut de l'étudiant entrepreneu r : 45 min Aymen Yahmed A2	In the Shoes of an Entrepren eur: 45 min Sadok Thabet A6	Labo 4C

					In the Shoes of an Entrepreneur: 45 min Sadok Thabet A2	le statut de l'étudiant entrepreneur : 45 min Aymen Yahmed A6		
18:00-18:30	Fin des compétitions et relève des Projets							
19:00	Diner							
20:30-22:30	Soirée et animation							
Dimanche 08 Mars 2020								
08:30-10:00	Présentation des projets							
10:00-10:15	Pause café							
10:15-11:30	Remise des prix							
11:30	Remerciement et mot de clôture							

